SPECYFIKACJA PLIKÓW WEJŚCIOWYCH I WYJŚCIOWYCH APLIKACJI POZNAWAJKA MOBILE

1. Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji pojawi nam się ekran startowy w możliwością wyboru dwóch opcji:
   1. **Logowania**: opcja pozwala na zalogowanie się do systemu poznawajki przy wcześniejszym zarejestrowaniu się. Wymagane dane do zalogowania to login i hasło, które wpisujemy przy rejestracji. Po poprawnym zalogowaniu otrzymamy od serwera podgląd swojego profilu wraz ze zdjęciem profilowym

**Dane wejściowe:**

* Login zawarty w formie adresu przekazywanego do serwera
* Hasło zawarte w formie adresu przekazywanego do serwera

**Dane wyjściowe:**

* Odpowiedz serwera w postaci danych profilowych i zdjęcia profilowego  
  1. **Rejestracja**: opcja pozwala na stworzenie nowego konta użytkownikowi i dalszego korzystania z usług świadczonych przez aplikację po wpisaniu poprawnych danych w formularzy rejestracyjnym. Po poprawnej rejestracji aplikacja wyświetli komunikat o poprawnym założeniu hasła

**Dane wejściowe**:

* imię, nazwisko, wiek, płeć, stan cywilny, preferencje seksualne, cechy osobowości, wygląd zewnętrzny, aktualną lokalizacja zawarte w formie adresu przekazywanego do serwera

**Dane wyjściowe:**

* komunikat o poprawnym założeniu hasła

1. Po zalogowaniu widzimy profil użytkownika i możemy przejść do szukania nowych znajomości w której mamy następujące opcje wyszukiwania:
   1. **Przez lokalizację:** lokalizuje najbliższe osoby względem lokalizacji GPS. Lokalizowane są osoby, które maja włączony lokalizator, która udostępnia lokalizację.  
      **Dane wejściowe:**

* Współrzędne GPS usera są przekazywane do serwera w formie adresu

**Dane wyjściowe:**

* Lista osób wraz z współrzędnymi ich lokalizacji
  1. **Przez preferencje:** wybiera osoby przez algorytm preferencyjny  
     **Dane wejściowe:**
* Brak

**Dane wyjściowe:**

* Lista osób znalezionych algorytmem wyszukiwania znajomych z wykorzystaniem danych osobowych profilu
  1. **Losowo:** wybiera czysto losowe osoby dostępne w systemie

**Dane wejściowe:**

* Brak

**Dane wyjściowe:**

* Lista osób wybranych losowo

1. Po wejściu w galerię widzimy wszystkie swoje zdjęcia, które możemy:
   1. **Udostępnić:** udostępnienie zdjęcia innym znajomym

**Dane wejściowe:**

* Id osoby, której udostępniamy zdjęcie

**Dane wyjściowe:**

* Komunikat o poprawnym/niepoprawnym udostępnieniu
  1. **Dodać nowe:** dodanie nowego zdjęcia do galerii własnych zdjęć

**Dane wejściowe:**

* Nowo dodawane zdjęcie

**Dane wyjściowe:**

* Komunikat o poprawnym dodaniu zdjęcia

1. Podczas przeglądania profilu innego użytkownika możemy:
   1. Poprosić o spotkanie:

**Dane wejściowe:**

* Miejsce, czas i data spotkania zawarta w formie adresu przekazywanego do serwera

**Dane wyjściowe:**

* Komunikat o wysłaniu/niewysłaniu propozycji spotkania
  1. Zaprosić do znajomych:

**Dane wejściowe:**

* Nasze id zawarte w formie adresu przekazywanego do serwera

**Dane wyjściowe:**

* Komunikat o wysłaniu/niewysłaniu zaproszenia do znajomych
  1. Wystawić ocenę:

**Dane wejściowe:**

* Ocena i id profilu ocenianego spotkania zawarta w formie adresu przekazywanego do serwera

**Dane wyjściowe:**

* Komunikat o wystawieniu/niewystawieniu oceny profilu